

## **SGG limpar o vidro temperado de 10mm balaustrada fornecedor e fabricante em China**

Balaustrada de vidro temperado é consiste em vidro temperado único painel without ou sem frame de madeira ou o frame de aço inoxidável. Com painel de vidro temperado, os trilhos de vidro parecem maiores da casa. É facilmente trazer elegante, bond e o sentido moderno da decoração interior e extenal.

### **Características:**

1. segurança: 10mm vidro temperado é de alta resistência para escadas em casa e varanda. Também é proteger as pessoas de uma lesão de vidro quebrado.
2. decoração: design flexível para ser aplicada a painéis de vidro
3. econômico: painel de um vidro quebrado, é fácil encontrar um substituto em vez de alterar a grade toda.

### **Estilos de balaustrada de vidro temperado**

1. frameless vidro temperado balaustrada:



2. aço inoxidável balaustrada com vidro temperado:



3. de madeira balastrada emoldurada com vidro temperado:



4. spiral staircase com balastrada de vidro temperado de 10mm curvo



### **Qualidade da balastrada de vidro temperado de 10mm:**

1. em conformidade com a norma ISO de China, CCC
2. em conformidade com o padrão EN12510 de Europa, EN12543
3. em conformidade com o norte-americano padrão ANSI Z97.1-2009



## **Diferença entre balaustrada de vidro temperado e vidro laminado temperado balaustrada:**

1. temperado vidro laminado balaustrada é uma força mais elevada e mais seguro
2. temperado vidro laminado tem mais modelos para escolher, tais como balaustradas de vidro exclusivas PVB cor transparentes
3. temperado vidro laminado fornecem maior proteção. Quando o vidro quebrado, vidro laminado temperado ainda permanece no quadro antes de vir de substituição. Mas é que não se aplica a balaustrada de vidro frameless.
4. vidro moderado balaustrada é mais económica como uma balaustrada. Muitos decoração home irá escolher o vidro temperado de 10mm para corrimãos.

## **Pacote de vidro temperado de 10mm para balaustrada:**



## **Linha de produção de vidro temperado de 10mm:**

