

fabricação de vidro de espelho de 3mm prata na China

vidro do espelho de prata de 3mm é produzido pela alta qualidade de [vidro float incolor de 3mm](#), nem todos os [Claro, recoze vidro](#) pode ser revestido para ser espelhos. Folhas de vidro então foram lavadas pela água purificada, polidas, pulverizadas, sensibilizadas; usando a alta qualidade do revestimento de prata do lado lã do painel de vidro, este processo de revestimento de prata é consecutivo. Há duas camadas de tintas à prova de água na superfície do vidro:

1. o primeiro pintura-dreno para ser resistente à corrosão e seco;
2. o segundo pintura-dreno volta à prova d'água, dura e seca, pintura anticorrosiva, resistente à umidade e água prova.

Espelho da classe vidro float incolor de 3mm deve ser qualidade high-end, que têm superfícies planas e transparentes, sem bolhas, sem ondas, para garantir que as pessoas podem ter uma reflexão verdadeira e clara quando se olha através de espelhos.

Características do espelho de prata de 3MM:

1. alta reflexão com imagem clara e vívida
2. duas camadas processo de revestimento, para realizar uma perfeita resistência à corrosão e úmido.
3. ter uma vida mais durável e mais do que outros espelhos de marca
4. estoque tamanhos: 1830 mm * 2440mm; 2140 mm * 3300 mm
5. Customized forma & tamanho estão disponíveis

Prata de 6,3 MM revestido de espelho de vidro pode ser temperado vidro do espelho de segurança

7,3 vidro do espelho de prata MM revestimento pode devolver segurança filmes, ambos CAT-I e CAT II estão disponíveis.

8. trabalho de borda: borda reta, borda lisa, borda chanfrada, furos, recortes, etc.

Aplicação de vidro do espelho de prata 3mm:

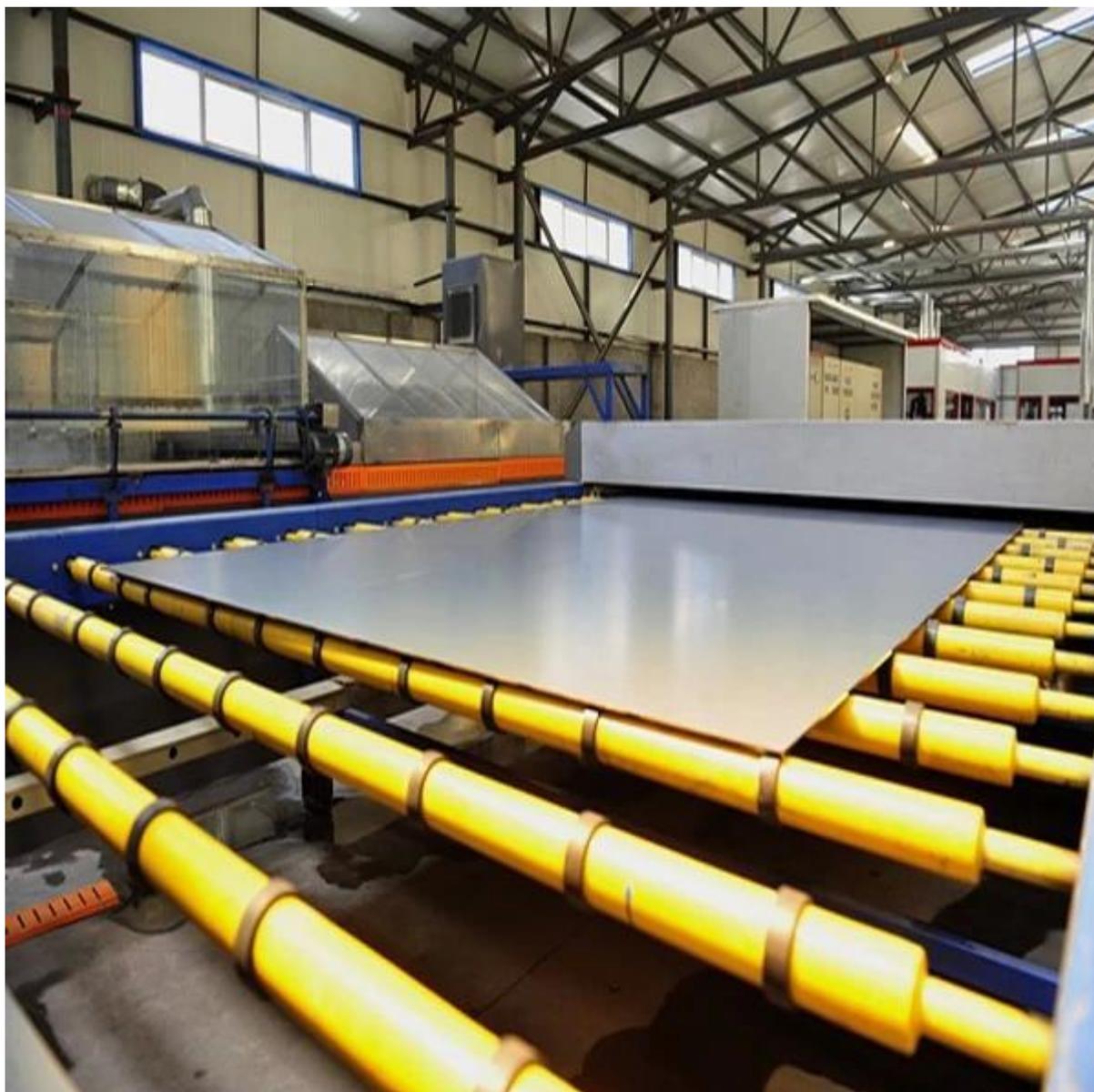
1. espelho mobiliário para gabinetes, tocadores, etc.
2. chuveiro paredes de espelho do quarto, etc.

Detalhes do produto para o vidro do espelho revestido de prata 3mm:

Fotos do produto:



Linhas de produção:



Embalagem e carregamento:



Você sempre pode ter 3mm espelho e vidro com alta qualidade e tempo de entrega de alta eficiência de Sun Global Glass