

SGP межслойной многослойное стекло SentryGlas структурные межслойной помогает архитекторам и застекленные системы производителей строительных удовлетворить потребность общества в большей безопасности, эффективности использования энергии, снижения шума и требования безопасности. Обычно SGP фильм ламинированные стекла пять раз сильнее, чем обычные межслойной материала. Сильнее даже может быть до 100 раз. Помимо своей прочности SentryGlass сохраняет свои выдающиеся ясности, даже после многих лет службы, чтобы обеспечить улучшенный, прочный красота для ламинированного стекла независимо от приложения - от полы и лестницы Балкон перила и навесы минимально поддерживаемые стекла...

Особенности SGP ламинированные стекла:

1. Безопасность стеклопакеты: фильм SGP обеспечить стекла, сильный, жесткий и прочный. Даже в враждебной среде и погода. Он также может использоваться долгое время.
2. безопасность в ураган — самым слабым звеном в стекло является включение фрагментов и давления ветра. Однако ламинированного стекла с SGP делает хорошую работу здесь.
- 3.SGP караул ламинированные стекла сократить толщина ламинированного стекла в определенной степени...
- 4.SGP фильм может скрепление металлическими пластинами и мембраны, которые creates новый подала в эстетической.

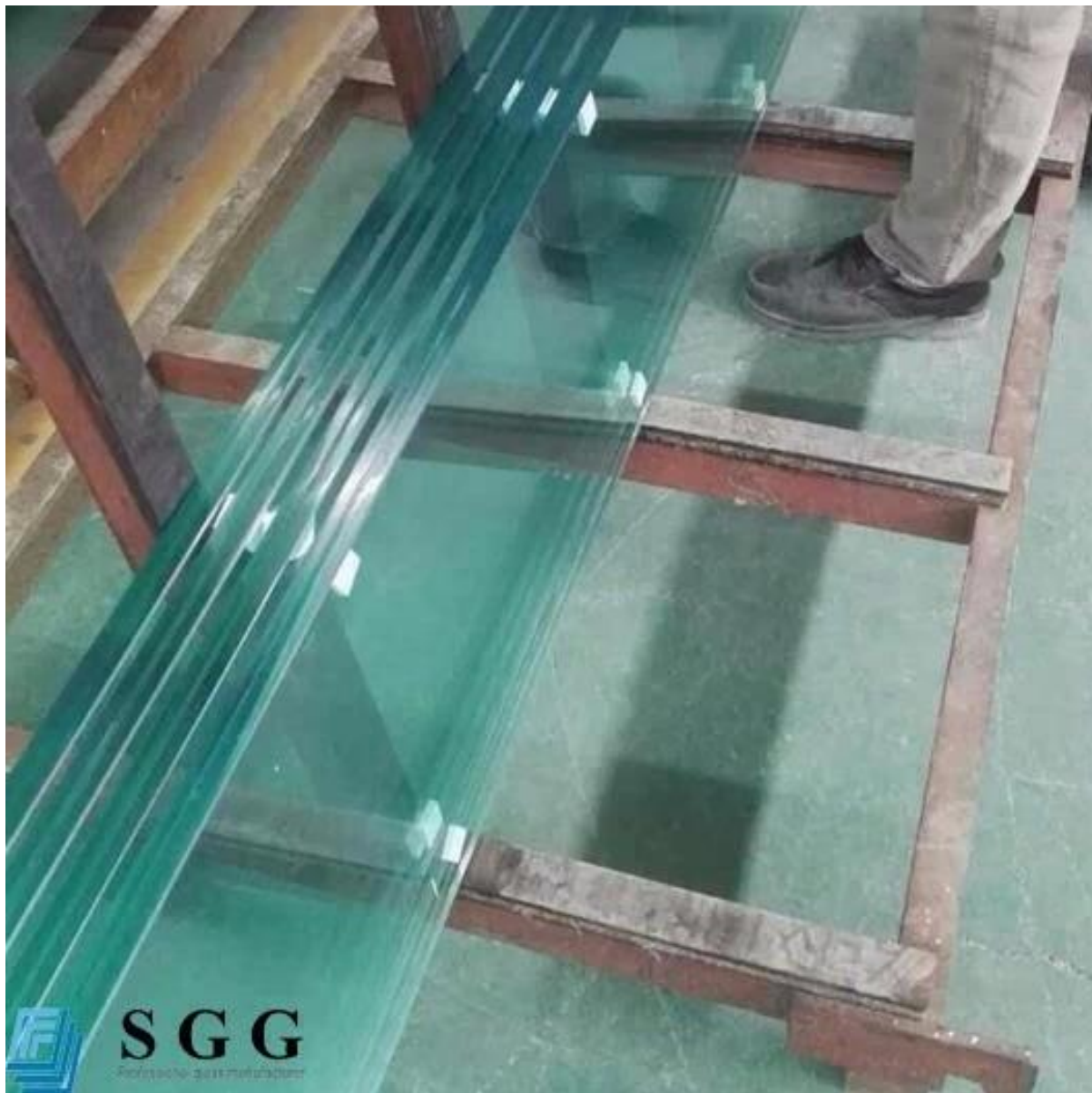
Фильм 5.SGP 5 раз сильнее, чем другие межслойной материал, может быть даже до 100 раз.

Что делает стекло пленка SGP разные?

1. большой безопасности даже в суровых погодных условий, таких как ураган угрозы.
2. большой durability даже при высокой температуре.
3. тепла прочность стекла не существует спонтанный взрыв, это обычно стекло при необходимости дополнительные силы противостоять давлению ветра, теплового стресса.

Приложения:

- 1.Windows, двери и люки в тяжелой среде например, высокой температуры и плохой погоды (Ураган)
- 2.High высотных зданий, крупных общественных зданий безопасного стекла.
- 3.Бомба взрыв устойчивостью окна, двери и фасады
4. Архитектурное стекло большого размера.



 **SGG**
Professional glass manufacturer